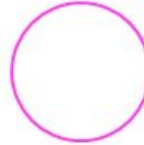




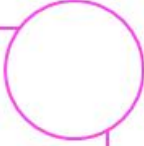
Explorer les formes, les couleurs, les dimensions



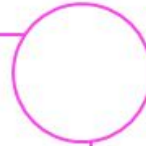
Ranger selon la taille



Associer des tissus identiques par le toucher



Associer des objets identiques par le toucher

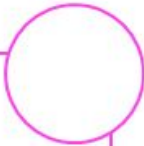


Associer des couleurs identiques

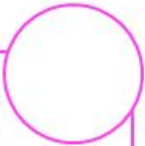
Boîte de couleurs n°2



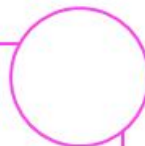
Associer des formes avec leur empreinte



Associer des formes avec leur empreinte



Classer selon la couleur



Classer selon la forme





Explorer les formes, les couleurs, les dimensions



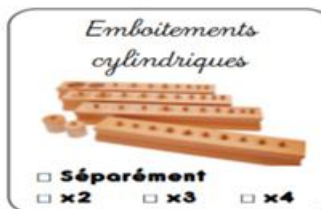
Réaliser des encastresments sur tiges et de différentes tailles



Ranger selon la taille



Discriminer visuellement des dimensions (séries séparées)



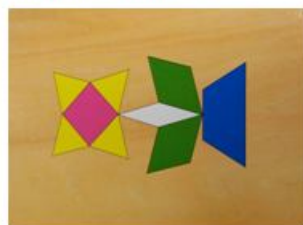
Classer selon la taille



Ranger selon la taille



Reproduire un assemblage de formes par superposition



Empiler selon un modèle

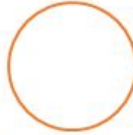


Paver avec des formes identiques



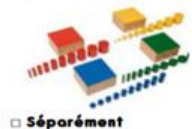


Explorer les formes, les couleurs, les dimensions



Discrimination visuelle graduer ; superposer , faire des tours.

Cylindres de couleurs



Séparément
 x2 x3 x4

Ordonner des nuance d'une même couleur(avec modèle)

Dégradés de couleurs



Ranger selon la taille



Réaliser des encastrement complexes sur tige



Classer selon 2 critères



Emboiter par superposition.



Discriminer visuellement des dimensions (2 séries)

Emboitements cylindriques



Séparément
 x2 x3 x4

Paver avec des formes différentes



Reproduire une organisation spatiale donnée.



Connaitre les notions ouvert et fermé



Construire en 2D à partir d'une photo



Reproduire une organisation spatiale donnée.



Empiler selon un modèle





Explorer les formes, les couleurs, les dimensions



Ranger selon la taille



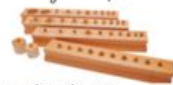
Ordonner des nuances d'une même couleur (sans modèle)

Dégradés de couleurs



Discriminer visuellement des dimensions : 4 séries

Emboitements cylindriques



□ Séparément
□ x2 □ x3 □ x4

Discriminer visuellement des formes, des dimensions et des couleurs

Tri de couleurs, tailles formes



Reproduire un assemblage de cubes



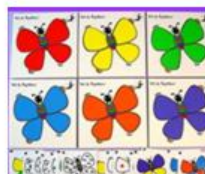
Reproduire un assemblage de formes.



Suivre un parcours orienté



Repérer des couleurs et des graphismes



Reproduire un assemblage de picots.



Résoudre un problème géométrique.



Savoir organiser des objets dans l'espace en respectant une consigne. Niveau 1



Emboiter en suivant un modèle 2D.



Reproduire une suite de perles sur tige.





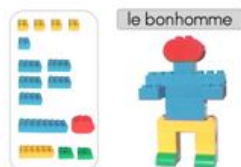
Explorer les formes, les couleurs, les dimensions



Emboîter en suivant un
fiche de construction



Réaliser une figure en
3 dimensions à partir
d'un modèle 2D.



Réaliser une figure en
3 D à partir d'un
modèle 2D.



Suivre un codage couleur



Résoudre un
problème
géométrique niveau1



Savoir organiser des
objets dans l'espace en
respectant une
consigne. Niveau 2



Résoudre un
problème de logique



Construire en
quinconce



Reproduire un
assemblage de formes.



Ranger selon les
nuances de couleur.

Boîte de couleurs n°3



Résoudre un
problème
géométrique



Se repérer dans
l'espace



Réaliser un parcours.





Explorer les formes, les couleurs, les dimensions



Ranger des objets en tenant compte de consignes : taille, orientation...



Construire en 3D à partir d'une fiche de construction



Construire en 3D à partir d'une photo



Discriminer visuellement des formes, des dimensions et des couleurs



Résoudre un problème de logique



Reproduire un assemblage de formes.



Résoudre un problème géométrique niveau 2



Résoudre un problème de logique



Se repérer sur un quadrillage.

Mosaic Art



Se repérer sur un quadrillage



Construire en 3D à partir d'une fiche de construction



Aborder des notions physiques, développer la précision du geste



Construire en 2D à partir d'une photo



Coder un parcours

